

# Partytent 4x8 mtr.

## Informatie voor de huurder

### Opzetinstructie:




- Leg de buizen van het dakvlak uit en leg hiertussen de koppelstukken neer. (zie schema achterzijde)
- Koppel de buizen, beginnend aan de ene kopzijde en werkend naar de andere zijde.
- Span het dakzeil over het dakframe.
- Bevestig de twee raamloze kopzeilen aan het dakzeil en de buizen in de nok met behulp van de elastieken (zie Detail achterzijde). Dit kan eventueel ook na de volgende stap als u een trap ter beschikking heeft.
- Met minstens twee personen, hijs de tent aan één lange zijde omhoog en bevestig de staanders (buizen C) onder het dakframe. Hijs vervolgens de andere lange zijde omhoog en zet daar ook de staanders onder.
- Koppel het dakzeil onderin aan de poten met de haakjes.
- Bevestig nu de lange zijden (met ramen) met behulp van de elastieken.
- Zet de tent goed vast met de haringen en spanbanden/ touwen.






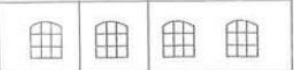


### Afbreekinstructie:

- Maak de tent eerst schoon en droog.
- Volg de opzetinstructie in omgekeerde volgorde.
- Vouw de tentzijlen zo schoon mogelijk op en berg ze op in de zak. De stangen gaan in de langwerpige zak, de koppelstukken, elastieken, etc. horen in het krat.

### LET OP!

- De partytenten zijn NIET stormbestendig! Wordt er een storm of windstoten voorspeld, of steekt dit plots op, breek de tent dan z.s.m. af en neem contact op.
- De huurder is verantwoordelijk voor de gehuurde artikelen. Bij eventuele schade aan eigendommen van huurder of derden is de huurder daarvoor aansprakelijk.
- Heeft u meer dan een tent gehuurd, breek ze dan één voor één af (en ruim ze ook gelijk op) om te voorkomen dat onderdelen van verschillende partytenten door elkaar gaan.

#	Buizen			
10	A			Dakspar
12	B			Gording
10	C			Staander

#	Onderdelen		#	Onderdelen	
6		T-stuk	9		X-stuk
38		Haring	1		Dak
68		Elastiek	2		Zijpaneel
6		Touw	2		Deurpaneel

